

Equipe n°1

Mission 1 du Shipplanner débutant.

Vous êtes Shipplanner. Le CMA CGM Bougainville, porte conteneur français s'apprête à partir .

Votre rôle est de charger des conteneurs transportant des marchandises (vins, parfums, vêtements de luxe, voitures...) dans ce navire.

Lors de son parcours, le CMA CGM Bougainville va faire escale dans plusieurs ports. Chaque fois, il va déposer un certain nombre de conteneurs . |

Votre défi est de charger la cale et le pont du navire en tenant compte des différentes destinations (dans cette version du jeu, les couleurs des chiffres n'ont pas de signification).

Vous chargez le CMA CGM Bougainville au port de **Rotterdam**, il fera successivement escale” dans les ports de **Tanger Med, Singapour, Hong-Kong et Nagoya**

Repérez bien les escales sur la carte et suivez les indications de chargement

Les conteneurs de 1 à 8 seront déchargés dans le port de **Tanger Med**

Les 9 à 12 à **Singapour**

Les 13 à 20 à **Hong-Kong**

Les 21 à 27 à **Nagoya**

Equipe n°1

Mission 2 du Shipplanner expérimenté

Le principe de base reste le même mais cette fois-ci votre défi est de charger la cale et le pont du navire en fonction de deux contraintes : la destination et le poids.

En effet certains conteneurs sont plus lourds que d'autres, les disposer au-dessus de conteneurs plus légers serait dangereux et il faut veiller à la stabilité du navire (les chiffres des conteneurs lourds sont en bleu).

Votre rôle est de charger des conteneurs transportant des marchandises (chaussures, meubles , machines à laver, jeux vidéo) dans ce navire.

Vous chargez le CMA CGM Bougainville au **Pusan**, il fera successivement escale dans les ports de **Port Hedland, Dubaï, Tanger Med et Rotterdam.**

Repérez bien les escales sur la carte et suivez les indications de chargement

Les conteneurs de 1 à 8 seront déchargés dans le port de **Port Hedland** (5, 6, 7, 8 sont lourds)

Les 9 à 12 à **Dubaï** (11 et 12 sont lourds)

Les 13 à 20 à **Tanger Med** (18, 19 et 20 sont lourds)

Les 21 à 27 à **Rotterdam** (25, 26 et 27 sont lourds)

Equipe n°1

Mission 3 du Shipplanner expert .

Le principe reste le même mais cette fois-ci, votre défi est de charger la cale et le pont du navire en fonction de trois contraintes : la destination, le poids et les conteneurs dangereux.

En effet, certains conteneurs transportent des produits chimiques et inflammables. Il ne faut ni les placer les uns à côté des autres, ni les uns au-dessus des autres. (les chiffres des conteneurs dangereux sont en rouge).

Votre rôle est de charger des conteneurs transportant des marchandises (chaussures, meubles , machines à laver, jeux vidéo) dans ce navire.

Vous chargez le CMA CGM Bougainville au port du **Shenzhen**, il fera successivement escale dans les ports de **Nagoya, Los Angeles, South Louisiana, New-York**

Repérez bien les escales sur la carte et suivez les indications de chargement : |

Les conteneurs de 1 à 8 seront déchargés dans le port de **Nagoya** (5, 6, 7, 8 sont lourds et 2, 4 sont dangereux)

Les 9 à 12 à **Los Angeles** (11 et 12 sont lourds)

Les 13 à 20 à **South Louisiana** (18, 19 et 20 sont lourds et 14, 15 sont dangereux)

Les 21 à 27 à **New-York** (25, 26, 27 sont lourds et 22, 24 sont dangereux)

Equipe n°2

Mission 1 du Shipplanner débutant.

Vous êtes Shipplanner. Le CMA CGM Bougainville, porte conteneur français s'apprête à partir .

Votre rôle est de charger des conteneurs transportant des marchandises (chaussures, meubles , machines à laver, jeux vidéo) dans ce navire.

Lors de son parcours. le CMA CGM Bougainville va faire escale dans plusieurs ports. Chaque fois, il va déposer un certain nombre de conteneurs . |

Votre défi est de charger la cale et le pont du navire en tenant compte des différentes destinations (dans cette version du jeu, les couleurs des chiffres n'ont pas de signification).

Vous chargez le CMA CGM Bougainville au port de **Ningbo**, il fera successivement escale” dans les ports de **Nagoya, Los Angeles, South Louisiana, New-York**

Repérez bien les escales sur la carte et suivez les indications de chargement

Les conteneurs de 1 à 8 seront déchargés dans le port de **Nagoya**

Les 9 à 12 à **Los Angeles**

Les 13 à 20 à **South Louisiana**

Les 21à 27 à **New-York**

Equipe n°2

Mission 2 du Shipplanner |expérimenté

Le principe de base reste le même mais cette fois-ci votre défi est de charger la cale et le pont du navire en fonction de deux contraintes : la destination et le poids.

En effet certains conteneurs sont plus lourds que d'autres, les disposer au-dessus de conteneurs plus légers serait dangereux et il faut veiller à la stabilité du navire (les chiffres des conteneurs lourds sont en bleu).

Votre rôle est de charger des conteneurs transportant des marchandises (vins, parfums, vêtements de luxe, voitures...) dans ce navire.

Vous chargez le CMA CGM Bougainville à **New-York**, il fera successivement escale dans les ports de **Tanger Med, Marseille, Hong-Kong, Shenzhen**

Repérez bien les escales sur la carte et suivez les indications de chargement

Les conteneurs de 1 à 8 seront déchargés dans le port de **Tanger Med** (5, 6, 7, 8 sont lourds)

Les 9 à 12 à **Marseille** (11 et 12 sont lourds)

Les 13 à 20 à **Hong-Kong** (18, 19 et 20 sont lourds)

Les 21 à 27 à **Shenzhen** (25, 26 et 27 sont lourds)

Equipe n°2

Mission 3 du Shipplanner expert .

Le principe reste le même mais cette fois-ci, votre défi est de charger la cale et le pont du navire en fonction de trois contraintes : la destination, le poids et les conteneurs dangereux.

En effet, certains conteneurs transportent des produits chimiques et inflammables. Il ne faut ni les placer les uns à côté des autres, ni les uns au-dessus des autres. (les chiffres des conteneurs dangereux sont en rouge).

Votre rôle est de charger des conteneurs transportant des marchandises (chaussures, meubles , machines à laver, jeux vidéo) dans ce navire.

Vous chargez le CMA CGM Bougainville au port du **Shenzhen**, il fera successivement escale dans les ports de **Dubaï, Durban, Santos, New-York**

Repérez bien les escales sur la carte et suivez les indications de chargement : |

Les conteneurs de 1 à 8 seront déchargés dans le port de **Dubaï** (5, 6, 7, 8 sont lourds et 2, 4 sont dangereux)|

Les 9 à 12 à **Durban** (11 et 12 sont lourds)

Les 13 à 20 à **Santos** (18, 19 et 20 sont lourds et 14, 15 sont dangereux)

Les 21 à 27 à **New-York** (25, 26, 27 sont lourds et 22, 24 sont dangereux)

Equipe n°3

Mission 1 du Shipplanner débutant.

Vous êtes Shipplanner. Le CMA CGM Bougainville, porte conteneur français s'apprête à partir .

Votre rôle est de charger des conteneurs transportant des marchandises (chaussures, meubles , machines à laver, jeux vidéo) dans ce navire.

Lors de son parcours. le CMA CGM Bougainville va faire escale dans plusieurs ports. Chaque fois, il va déposer un certain nombre de conteneurs . |

Votre défi est de charger la cale et le pont du navire en tenant compte des différentes destinations (dans cette version du jeu, les couleurs des chiffres n'ont pas de signification).

Vous chargez le CMA CGM Bougainville au port de **Shenzhen**, il fera successivement escale” dans les ports de **Port Herdland, Los Angeles, South Louisiana, New-York**

Repérez bien les escales sur la carte et suivez les indications de chargement

Les conteneurs de 1 à 8 seront déchargés dans le port de **Port Herdland**

Les 9 à 12 à **Los Angeles**

Les 13 à 20 à **South Louisiana**

Les 21à 27 à **New-York**

Equipe n°3

Mission 2 du Shipplanner expérimenté

Le principe de base reste le même mais cette fois-ci votre défi est de charger la cale et le pont du navire en fonction de deux contraintes : la destination et le poids.

En effet certains conteneurs sont plus lourds que d'autres, les disposer au-dessus de conteneurs plus légers serait dangereux et il faut veiller à la stabilité du navire (les chiffres des conteneurs lourds sont en bleu).

Votre rôle est de charger des conteneurs transportant des marchandises dans ce navire (vins, parfums, vêtements de luxe, voitures...).

Vous chargez le CMA CGM Bougainville au **Los Angeles**, il fera successivement escale dans les ports de **Pusan, Ningbo, Singapour, Port Hedland,**

Repérez bien les escales sur la carte et suivez les indications de chargement

Les conteneurs de 1 à 8 seront déchargés dans le port de **Pusan** (5, 6, 7, 8 sont lourds)

Les 9 à 12 à **Ningbo** (11 et 12 sont lourds)

Les 13 à 20 à **Singapour** (18, 19 et 20 sont lourds)

Les 21 à 27 à **Port Hedland** (25, 26 et 27 sont lourds)

Equipe n°3

Mission 3 du Shipplanner expert .

Le principe reste le même mais cette fois-ci, votre défi est de charger la cale et le pont du navire en fonction de trois contraintes : la destination, le poids et les conteneurs dangereux.

En effet, certains conteneurs transportent des produits chimiques et inflammables. Il ne faut ni les placer les uns à côté des autres, ni les uns au-dessus des autres. (les chiffres des conteneurs dangereux sont en rouge).

Votre rôle est de charger des conteneurs transportant des marchandises (chaussures, meubles , machines à laver, jeux vidéo) dans ce navire.

Vous chargez le CMA CGM Bougainville au port du **Ningbo**, il fera successivement escale dans les ports de **Dubaï, Marseille, Rotterdam, New-York**

Repérez bien les escales sur la carte et suivez les indications de chargement : |

Les conteneurs de 1 à 8 seront déchargés dans le port de **Dubaï** (5, 6, 7, 8 sont lourds et 2, 4 sont dangereux)|

Les 9 à 12 à **Marseille** (11 et 12 sont lourds)

Les 13 à 20 à **Rotterdam** (18, 19 et 20 sont lourds et 14, 15 sont dangereux)

Les 21 à 27 à **New-York** (25, 26, 27 sont lourds et 22, 24 sont dangereux)